



Геннадий Альхеев

Эксперт из индустрии · главный инженер-программист

24 года · Москва · soorov2013@gmail.com · +7 (964) 269 18 41 · Telegram · GitHub · pub.dev

Главный инженер-программист в «Интер РАО: Цифровые решения». До этого — SberAI, лаборатория робототехники Сбера, IT at MISIS, Parkfinder.

Преподавание

«Искусственный интеллект для стартапов»

2025–2026

Автор и преподаватель · Акселератор НИТУ МИСИС · команды стартап-проектов

Языковые модели в продуктовой работе: требования и ТЗ, архитектура «как код», исследование рынка, оценка результата и границы применимости. Практика — на проектах самих команд.

«Введение в разработку приложений дополненной и виртуальной реальности»

с 2025 года

Автор и основной преподаватель · НИТУ МИСИС, кафедра инженерной кибернетики · 4 курс прикладной математики

Полный цикл AR/VR-приложения: компьютерное зрение, трёхмерная реконструкция, трекинг, запуск сцены на устройстве и в браузере.

«Основы мобильной разработки»

с 2024 года

Автор и основной преподаватель · НИТУ МИСИС, кафедра инженерной кибернетики · 3 курс прикладной математики

От основ Dart и вёрстки во Flutter до архитектуры приложения, тестов и командной работы.

Опыт

НИТУ МИСИС, кафедра инженерной кибернетики

2024 — н. в.

Приглашённый преподаватель

- Веду два курса для прикладной математики: «Основы мобильной разработки» и «Введение в разработку приложений дополненной и виртуальной реальности».
- Программы авторские, созданы с нуля.
- В 2025–2026 читал авторский курс «Искусственный интеллект для стартапов» в Акселераторе МИСИС.

Интер РАО: Цифровые решения

2024 — н. в.

Главный инженер-программист

- Курирую мобильную разработку внутренних сервисов компании — десятки тысяч пользователей.
- Управляю разработкой систем документооборота и HR-систем, обеспечиваю архитектурный надзор.
- Имею благодарственное письмо.

Сбер, лаборатория искусственного интеллекта SberAI

2023 — 2024

Ведущий разработчик

- Вёл мобильную разработку в RnD-команде: внутренние стартапы и продуктовые релизы.
- Лидировал релиз FusionBrain — iOS-приложения для генерации изображений нейросетью Kandinsky.

— Портировал OpenMVG (C++) на Flutter в проекте по трёхмерной фотограмметрии.

Профиль	Мобильная разработка	Flutter · Dart · Swift · SwiftUI · UIKit · Android (Java)
	Архитектура и состояние	BLoC · MobX · Provider · Clean Architecture · DI · SOLID
	Асинхронность	Future · Stream API · rxDart · Combine
	Интеграции	WebSocket · socket · OpenAPI · GraphQL · Dio
	Навигация	Navigator · Beamer · AutoRoute
	Нативное и исследовательское	C++ · Python · ROS · OpenCV · OpenMVG · кросс-компиляция · Flutter в Web и бриджи к веб-пакетам
	Кодогенерация	source_gen и собственные пакеты
	Инфраструктура	runners · MinIO · Vault · Nomad · Consul · Docker
	Русский	родной
	Английский	B2

Образование **НИТУ МИСИС, Институт компьютерных наук** 2024 — н. в.
Магистратура, прикладная информатика
Трек «Искусственный интеллект».

НИТУ МИСИС, Институт компьютерных наук 2020 — 2024
Бакалавриат, прикладная математика
ВКР — система сканирования объектов методами трёхмерной фотограмметрии на Android с одной камерой.

Открытый код **theme_extensions_generator** 2022 — н. в.
Кодогенерация ThemeExtension для Flutter: классы, миксины, lerp/tween и аксессуары ThemeData. Вырос из унификации UI-кита в IT at MISIS. Больше сотни установок в день, есть сторонние контрибьюторы.

Исходный код библиотек и остальных работ: github.com/MiiMan

Хакатоны 2025 «Театр. AI. Человек», ГИТИС
2 место · Первый в России междисциплинарный хакатон на стыке театра, ИИ и нейрофизиологии. Проект продолжили в акселераторе ГИТИСа.

2023 «Молодёжный бит», Росмолодёжь
1 место · Кейс «Молодёжный туризм»

Победитель НТИ-хакатона «Умный город», Moscow City Hack 2022, «Цифрового прорыва» 2020 и 2022. Помимо перечисленных — ещё 15+ побед регионального и федерального уровня, суммарный призовой фонд больше миллиона рублей. Есть публикации в профильных изданиях (vc.ru, Хабр).